

Ubi Soft Entertainment GmbH
Kontakt: Elke Wagner
Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 72
Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51
E-mail: elke.wagner@ubisoft.de

E3 Atlanta, 27.Mai 1998

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

Der Playmobilritter auf Rachefeldzug *Hype – The Time Quest*

Playmobil und Ubi Soft präsentieren das erste Action-Spiel mit dem Spielzeug

Playmobil in Aktion – Generationen von Kids haben mit den legendären Figuren die größten und gefährlichsten Abenteuer bestanden. Jetzt geht die Partie richtig los: Im Echtzeit-3D-Spektakel *Hype – The Time Quest* erleben Playmobil-Veteranen und Gamer ein Action-Adventure der Spitzenklasse.

Der tapfere Playmobil-Ritter Hype ist von dem bösen Erzfeind Black Knight weit in die Vergangenheit befördert worden, wo er als Holzstatue sein Dasein fristet. Als der Zauberer Gogood Hype von seinem Fluch befreit, will der sich an dem Übeltäter rächen und das Königreich vom Black Knight befreien – doch zunächst muß er zurück durch die Zeit reisen. Zehn abenteuerliche Welten gilt es zu erforschen, 32 Umgebungen muß Hype durchforsten, bis er endlich an sein Ziel gelangt. Ein tiefes Gameplay mit über 50 Charakteren, die den edlen Ritter vor manch schwere Aufgabe stellen, fordert den Spieler in *Hype – The Time Quest*. Außerdem muß Hype auf seiner Reise verschiedenste Objekte aufspüren und sammeln, um schließlich alles zum Guten zu wenden.

Hype – The Time Quest begeistert mit Top-Grafik und aufregenden Animationen, wie man es von Ubi Soft erwarten darf. Gehen, rennen, springen und auf Drachen reiten, alles in Echtzeit-3D – auch der Kampf Eins gegen Eins, Ritter gegen Ritter, um Ehre und Überleben. Und das ganze in einer Playmobil-Welt, die so authentisch aussieht, als könnte man die Figuren durch den Bildschirm hindurch greifen und mit Ihnen auf dem Wohnzimmerteppich weiterspielen; so wie damals...

Hype – The Time Quest erscheint Ende 1998 auf PC und Anfang 1999 auf Nintendo 64. Mit *Alex Builds his Farm* für Kinder von drei bis sechs Jahren und dem speziell für Mädchen entwickelten *Laura's Happy Home* erscheinen Ende diesen Jahres zwei weitere Spiele mit Playmobil-Figuren für den PC.

Die Firma Brandstätter wurde 1876 von Andreas Brandstätter, dem Urgroßvater des heutigen Eigentümers Horst Brandstätter, gegründet. Seinen ersten großen Erfolg feierte das Unternehmen 1958 mit dem Hula Hoop-Reifen. 1974 kam die erste PLAYMOBIL-Figur auf den Markt. Mit PLAYMOBIL gbegegann der Aufstieg des Unternehmens zur heutigen Nummer 1 in Deutschland und zu einer der großen Spielzeugmarken weltweit. Die Brandstätter-Gruppe erzielte mit ihren Vertriebstöchtern in 9 Ländern Europas und Amerikas mit PLAYMOBIL einen Umsatz von 400 Millionen DM.